



 Entropy
KNOWLEDGE NETWORK

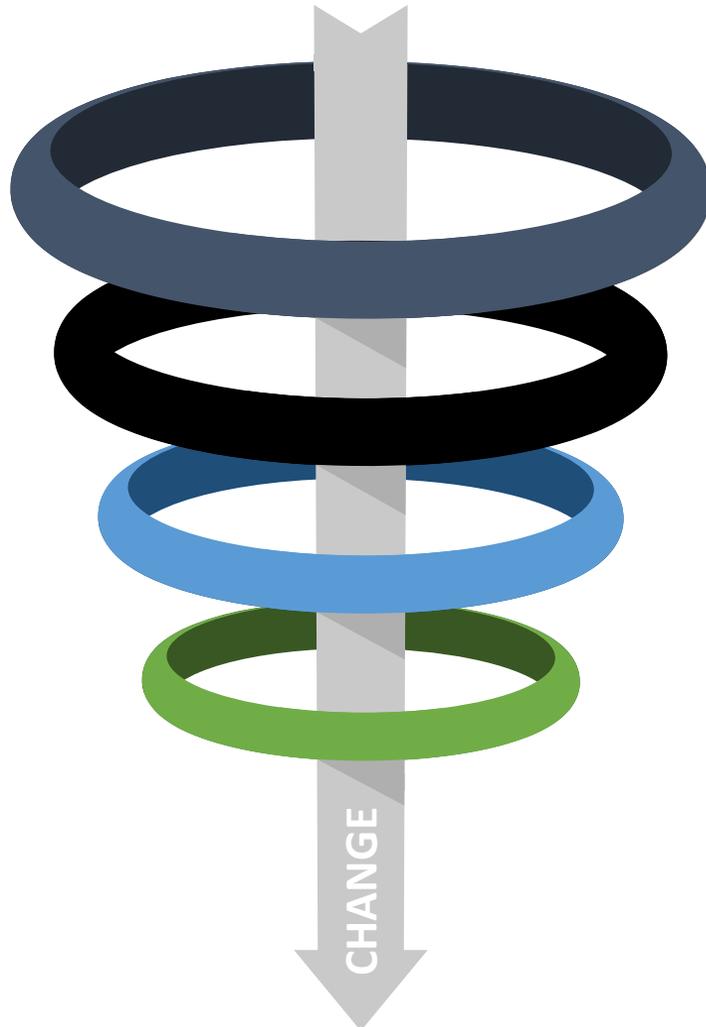
SgameUp

CREA I TUOI
SERIOUS GAME
PER MOODLE

GAMIFICATION E SERIOUS GAME
NELLA FORMAZIONE A DISTANZA

Roberto Vardisio

Premessa



DIGITAL TRANSFORMATION



MODELLI DI BUSINESS



ESIGENZE/MODELLI FORMATIVI

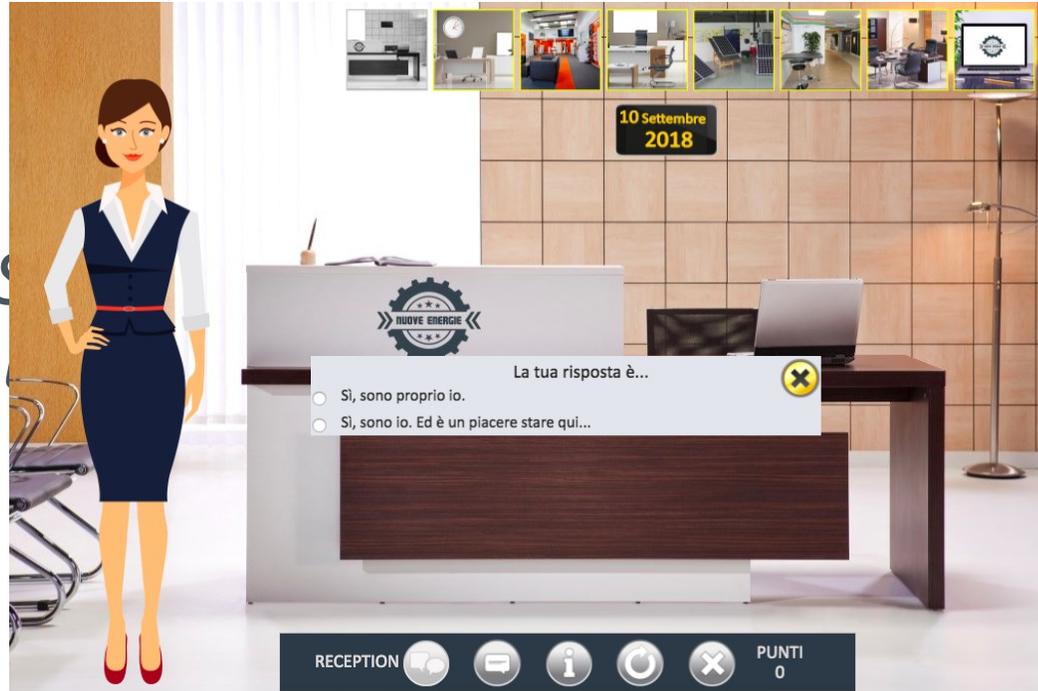


SERIOUS GAME

Serious Game



“I s
uti



“Un
che



va
di
ti
di

Vantaggi



ENGAGEMENT

FEEDBACK



ESPERIENZA

PERSONALIZZAZIONE

Personalizzazione e «barriere»



TITOLO?



Entropy
KNOWLEDGE NETWORK



CREA I TUOI
SERIOUS GAME
PER MOODLE



		
Competenze Leadership Situazionale	Tempo: Max 1h 30"	Modalità: <ul style="list-style-type: none">• On line• In presenza (in sottogruppi)• Coaching individuale e/o gruppo

PALMA

Palestra Manageriale

StoryGame

Titolo: La Freccia Spuntata

Trama: Il nuovo Responsabile ha un importante e complesso obiettivo da raggiungere: risollevare dalle ceneri la federazione nazionale di tiro con l'arco, rendendone possibile la qualificazione alle prossime olimpiadi. Per fare ciò dovrà trovare la chiave per far ripartire la motivazione della propria squadra, aggiornandone le competenze, affidando in maniera oculata gli obiettivi, senza dimenticare di gestire le relazioni complesse....il risultato è tutt'altro che scontato



		
Competenze Gestione del feedback	Tempo: Max 20"	Modalità: <ul style="list-style-type: none">• On line• In presenza (in sottogruppi)• Coaching individuale e/o gruppo

Titolo: Sbagliando si impara

Trama: Serena e Filippo, giovani stagisti, devono recuperare ad un grave errore commesso e gestire il feedback negativo del capo. L'obiettivo è riaccreditarsi agli occhi del loro tutor e dell'organizzazione.....

PER SAPERNE DI PIÙ...



Visita il nostro sito web
<https://www.sgameup.com/mm2020>



Scarica la brochure
<https://bit.ly/brochuresgameup>



Partecipa alla nostra Community
<https://bit.ly/communitysgameup>

